

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 25-26 (19 AL 30 DE ENERO DE 2026) - PRIMER SEMESTRE				
TÍTULO UNIVERSITARIO SUPERIOR EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS				
PRIMER CURSO - AULA R1				
LUNES, 19 DE ENERO	MARTES, 20 DE ENERO	MIÉRCOLES, 21 DE ENERO	JUEVES, 22 DE ENERO	VIERNES, 23 DE ENERO
Dibujo, Ilustración y Pintura Digital 14:30-16:00			Teoría, Historia y Tendencias de los Videojuegos 15:00-16:30	
LUNES, 26 DE ENERO	MARTES, 27 DE ENERO	MIÉRCOLES, 28 DE ENERO	JUEVES, 29 DE ENERO	VIERNES, 30 DE ENERO
EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 25-26 (1 AL 12 DE JUNIO DE 2026) - SEGUNDO SEMESTRE				
TÍTULO UNIVERSITARIO SUPERIOR EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS				
PRIMER CURSO - AULA R1				
LUNES, 1 DE JUNIO	MARTES, 2 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 3 DE JUNIO	JUEVES, 4 DE JUNIO	VIERNES, 5 DE JUNIO
Diseño de Mecánicas 13:00-14:30		Programación I 13:00-14:30		
LUNES, 8 DE JUNIO	MARTES, 8 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 9 DE JUNIO	JUEVES, 10 DE JUNIO	VIERNES, 11 DE JUNIO
Animación 2D 14:00-15:30		Iluminación y Texturizado 3D 14:00-15:30		