

PRIMER SEMESTRE	2º TUS (AULA G1)			
Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves
15:00 - 16:30	Diseño de Interfaces y Experiencia de Usuario	Layout y Look Development (15:00 -17:30)	Diseño de Interfaces y Experiencia de Usuario	Layout y Look Development (15:00 -17:30)
16:30 - 1G:00	Animación y Modelado 3D II	Música y Sonido para Videojuegos (17:30 -1G:00)	Animación y Modelado 3D II	Música y Sonido para Videojuegos (17:30 -1G:00)
SEGUNDO SEMESTRE	2º TUS (AULA G1)			
Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves
15:00 - 16:30	Escultura Digital	Diseño de Niveles y Escenarios I	Escultura Digital	Diseño de Niveles y Escenarios I
16:30 - 1G:00	Programación II	Introducción al Proyecto de Videojuegos	Programación II	Introducción al Proyecto de Videojuegos

PRIMER SEMESTRE	3º TUS (AULA G2)			
Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves
10:00 - 11:30	Emprendimiento en el sector de los Videojuegos	Introducción a la Producción Virtual	Emprendimiento en el sector de los Videojuegos	Introducción a la Producción Virtual
11:30 - 14:00	Proyecto Final de Carrera	Programación III	Proyecto Final de Carrera	Programación III
SEGUNDO SEMESTRE	3º TUS (AULA G2)			
Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves
10:00 - 11:30	Diseño de Niveles y Escenarios II	Montaje y Postproducción Multimedia	Diseño de Niveles y Escenarios II	Montaje y Postproducción Multimedia
11:30 - 13:00	Prácticas Profesionales	Diseño para Realidad Mixta: Aumentada y Virtual	Prácticas Profesionales	Diseño para Realidad Mixta: Aumentada y Virtual