

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA (29 DE JUNIO AL 10 DE JULIO DE 2026)					
TÍTULO UNIVERSITARIO SUPERIOR EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS					
PRIMER CURSO					
	LUNES, 29 DE JUNIO	MARTES, 30 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 1 DE JULIO	JUEVES, 2 DE JULIO	VIERNES, 3 DE JULIO
	Dibujo, Ilustración y Pintura Digital 14:30-16:00			Teoría, Historia y Tendencias de los Videojuegos 15:00-16:30	
	LUNES, 6 DE JULIO	MARTES, 7 DE JULIO	MIÉRCOLES, 8 DE JULIO	JUEVES, 9 DE JULIO	VIERNES, 10 DE JULIO
	Diseño de Mecánicas 13:00-14:30	Programación I 13:00-14:30	Animación 2D 14:00-15:30	Iluminación y Texturizado 3D 13:00-14:30	