

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 25-26 (19 AL 30 DE ENERO DE 2026) - PRIMER SEMESTRE				
TÍTULO UNIVERSITARIO SUPERIOR EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS				
SEGUNDO CURSO - AULA R1				
LUNES, 19 DE ENERO	MARTES, 20 DE ENERO	MIÉRCOLES, 21 DE ENERO	JUEVES, 22 DE ENERO	VIERNES, 23 DE ENERO
Animación y Modelado 3D II 16:30-19:30		Diseño de Interfaces y Experiencia de Usuario 15:00-18:00		
LUNES, 26 DE ENERO	MARTES, 27 DE ENERO	MIÉRCOLES, 28 DE ENERO	JUEVES, 29 DE ENERO	VIERNES, 30 DE ENERO
	Layout y Look Development 15:00-17:30		Música y Sonido para Videojuegos 17:30-20:00	
EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 25-26 (1 AL 12 DE JUNIO DE 2026) - SEGUNDO SEMESTRE				
TÍTULO UNIVERSITARIO SUPERIOR EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS				
SEGUNDO CURSO - AULA R1				
LUNES, 1 DE JUNIO	MARTES, 2 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 3 DE JUNIO	JUEVES, 4 DE JUNIO	VIERNES, 5 DE JUNIO
Escultura Digital 15:00-16:30			Diseño de Niveles y Escenarios I 15:00-16:30	
LUNES, 8 DE JUNIO	MARTES, 8 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 9 DE JUNIO	JUEVES, 10 DE JUNIO	VIERNES, 11 DE JUNIO
Programación II 16:30-19:30			Introducción al Proyecto en Videojuegos 16:30-19:00	

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 25-26 (19 AL 30 DE ENERO DE 2026) - PRIMER SEMESTRE				
TÍTULO UNIVERSITARIO SUPERIOR EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS				
TERCER CURSO - AULA G2				
LUNES, 19 DE ENERO	MARTES, 20 DE ENERO	MIÉRCOLES, 21 DE ENERO	JUEVES, 22 DE ENERO	VIERNES, 23 DE ENERO
Emprendimiento en el sector de los Videojuegos 11:30-13:00			Introducción a la Producción Virtual 10:00-11:00	
LUNES, 26 DE ENERO	MARTES, 27 DE ENERO	MIÉRCOLES, 28 DE ENERO	JUEVES, 29 DE ENERO	VIERNES, 30 DE ENERO
	Programación III 11:30-14:30			
EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 25-26 (1 AL 12 DE JUNIO DE 2026) - SEGUNDO SEMESTRE				
TÍTULO UNIVERSITARIO SUPERIOR EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS				
TERCER CURSO - AULA G2				
LUNES, 1 DE JUNIO	MARTES, 2 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 3 DE JUNIO	JUEVES, 4 DE JUNIO	VIERNES, 5 DE JUNIO
Diseño de Niveles y Escenarios II 10:00-11:30			Montaje y Postproducción Multimedia 10:00-11:30	
LUNES, 8 DE JUNIO	MARTES, 8 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 9 DE JUNIO	JUEVES, 10 DE JUNIO	VIERNES, 11 DE JUNIO
Diseño para Realidad Mixta: Aumentada y Virtual 11:30-13:00				