

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 25-26 (19 AL 30 DE ENERO DE 2026) - PRIMER SEMESTRE				
TÍTULO UNIVERSITARIO SUPERIOR EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS				
PRIMER CURSO				
LUNES, 19 DE ENERO	MARTES, 20 DE ENERO	MIÉRCOLES, 21 DE ENERO	JUEVES, 22 DE ENERO	VIERNES, 23 DE ENERO
Dibujo, Ilustración y Pintura Digital 14:30-16:00			Teoría, Historia y Tendencias de los Videojuegos 15:00-16:30	
LUNES, 26 DE ENERO	MARTES, 27 DE ENERO	MIÉRCOLES, 28 DE ENERO	JUEVES, 29 DE ENERO	VIERNES, 30 DE ENERO
EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 25-26 (1 AL 12 DE JUNIO DE 2026) - SEGUNDO SEMESTRE				
TÍTULO UNIVERSITARIO SUPERIOR EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS				
PRIMER CURSO				
LUNES, 1 DE JUNIO	MARTES, 2 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 3 DE JUNIO	JUEVES, 4 DE JUNIO	VIERNES, 5 DE JUNIO
Diseño de Mecánicas 13:00-14:30		Programación I 13:00-14:30		
LUNES, 8 DE JUNIO	MARTES, 8 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 9 DE JUNIO	JUEVES, 10 DE JUNIO	VIERNES, 11 DE JUNIO
Animación 2D 14:00-15:30		Iluminación y Texturizado 3D 14:00-15:30		

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA (29 DE JUNIO AL 10 DE JULIO DE 2026)				
TÍTULO UNIVERSITARIO SUPERIOR EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS				
PRIMER CURSO				
LUNES, 29 DE JUNIO	MARTES, 30 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 1 DE JULIO	JUEVES, 2 DE JULIO	VIERNES, 3 DE JULIO
Dibujo, Ilustración y Pintura Digital 14:30-16:00			Teoría, Historia y Tendencias de los Videojuegos 15:00-16:30	
LUNES, 6 DE JULIO	MARTES, 7 DE JULIO	MIÉRCOLES, 8 DE JULIO	JUEVES, 9 DE JULIO	VIERNES, 10 DE JULIO
Diseño de Mecánicas 13:00-14:30	Programación I 13:00-14:30	Animación 2D 14:00-15:30	Iluminación y Texturizado 3D 13:00-14:30	