

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA (29 DE JUNIO AL 10 DE JULIO DE 2026)					
TÍTULO UNIVERSITARIO SUPERIOR EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS					
SEGUNDO CURSO					
	LUNES, 29 DE JUNIO	MARTES, 30 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 1 DE JULIO	JUEVES, 2 DE JULIO	VIERNES, 3 DE JULIO
	<b>Animación y Modelado 3D II</b> 16:30-19:30	<b>Layout y Look Development</b> 15:00-17:30	<b>Diseño de Interfaces y Experiencia de Usuario</b> 15:00-18:00	<b>Música y Sonido para Videojuegos</b> 17:30-20:00	
	LUNES, 6 DE JULIO	MARTES, 7 DE JULIO	MIÉRCOLES, 8 DE JULIO	JUEVES, 9 DE JULIO	VIERNES, 10 DE JULIO
	<b>Escultura Digital</b> 15:00-16:30	<b>Introducción al Proyecto en Videojuegos</b> 16:30-19:30	<b>Programación II</b> 16:30-19:30	<b>Diseño de Niveles y Escenarios I</b> 15:00-16:30	

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA (29 DE JUNIO AL 10 DE JULIO DE 2026)					
TÍTULO UNIVERSITARIO SUPERIOR EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS					
TERCER CURSO					
	LUNES, 29 DE JUNIO	MARTES, 30 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 1 DE JULIO	JUEVES, 2 DE JULIO	VIERNES, 3 DE JULIO
	<b>Emprendimiento en el sector de los Videojuegos</b> 10:00-11:30	<b>Programación III</b> 11:30-14:30		<b>Introducción a la Producción Virtual</b> 10:00-11:30	
	LUNES, 6 DE JULIO	MARTES, 7 DE JULIO	MIÉRCOLES, 8 DE JULIO	JUEVES, 9 DE JULIO	VIERNES, 10 DE JULIO
	<b>Diseño de Niveles y Escenarios II</b> 10:00-11:30		<b>Diseño para Realidad Mixta: Aumentada y Virtual</b> 11:30-13:00	<b>Montaje y Postproducción Multimedia</b> 10:00-11:30	