UNAM
UNIVERSIDAD DEL ATLÁNTICO MEDIO

Calendario de Exámenes

Grado en Creación Digital, Animación y Desarrollo de Videojuegos — 2026-2027 —

Convocatoria Extraordinaria

*Este calendario está sujeto a cambios

Curso 1

Asignatura	Créditos	Fecha	Hora inicio	Hora fin	Aula
Guion y narrativa para cine y videojuegos	6.0	28/06/2027	12:30	14:00	Gaming 2
Historia y Tendencia de los Videojuegos	6.0	29/06/2027	10:45	12:15	Gaming 2
Inglés profesional I	6.0	05/07/2027	09:00	10:30	Gaming 2
Introducción al lenguaje gráfico	6.0	06/07/2027	12:30	14:00	Gaming 2
Matemáticas aplicadas a videojuegos	6.0	30/06/2027	10:45	12:15	Gaming 2
Animación 2D	6.0	01/07/2027	10:45	12:15	Gaming 2
Desarrollo gráfico de personajes	6.0	02/07/2027	10:45	12:15	Gaming 2
Física aplicada a videojuegos	6.0	07/07/2027	12:30	14:00	Gaming 2
Introducción a lenguajes de programación y sistemas informáticos	6.0	08/07/2027	12:30	14:00	Gaming 2
Modelado 3D	6.0	09/07/2027	09:00	10:30	Gaming 2

Curso 2

Asignatura	Créditos	Fecha	Hora inicio	Hora fin	Aula
Animación 3D	6.0	28/06/2027	15:00	16:30	Gaming 1
Bases del Diseño del Videojuego	6.0	29/06/2027	16:30	18:00	Gaming 1
Iniciativa Emprendedora	6.0	05/07/2027	18:00	19:30	Gaming 1
Lenguaje audiovisual y estética del videojuego	6.0	06/07/2027	15:00	16:30	Gaming 1
Programación Orientada a Objetos	6.0	30/06/2027	16:30	18:00	Gaming 1
Diseño de Interfaces y Experiencia de Usuario	6.0	01/07/2027	18:00	19:30	Gaming 1
Diseño de Mecánicas	6.0	02/07/2027	16:30	18:00	Gaming 1
Iluminación digital	6.0	07/07/2027	15:00	16:30	Gaming 1
Música y Sonido para Videojuegos	6.0	08/07/2027	16:30	18:00	Gaming 1
Programación I	6.0	09/07/2027	15:00	16:30	Gaming 1

Vista semanal

Semana del 28/06 al 02/07

	Lun 28/06	Mar 29/06	Mié 30/06	Jue 01/07	Vie 02/07
09:00 – 10:30					
10:45 – 12:15		**1º · Historia y Tendencia de los Videojuegos**	**1º · Matemáticas aplicadas a videojuegos**	**1º · Animación 2D**	**1º · Desarrollo gráfico de personajes**

	Lun 28/06	Mar 29/06	Mié 30/06	Jue 01/07	Vie 02/07
12:30 – 14:00	1º · Guion y narrativa para cine y videojuegos				
15:00 – 16:30	2º · Animación 3D				
16:30 – 18:00		2º · Bases del Diseño del Videojuego	2º · Programación Orientada a Objetos		2º · Diseño de Mecánicas
18:00 – 19:30				2º · Diseño de Interfaces y Experiencia de Usuario	

Semana del 05/07 al 09/07

	Lun 05/07	Mar 06/07	Mié 07/07	Jue 08/07	Vie 09/07
09:00 – 10:30	1º · Inglés profesional I				1º · Modelado 3D
10:45 – 12:15					
12:30 – 14:00		1º · Introducción al lenguaje gráfico	1º · Física aplicada a videojuegos	1º · Introducción a lenguajes de programación y sistemas informáticos	
15:00 – 16:30		2º · Lenguaje audiovisual y estética del videojuego	2º · Iluminación digital		2º · Programación I
16:30 – 18:00				2º · Música y Sonido para Videojuegos	
18:00 – 19:30	2º · Iniciativa Emprendedora				