

PRIMER SEMESTRE	CURSO ADAPTACIÓN - AULA GAMING 2			
Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves
15:00-16:30	Lenguaje Audiovisual y Estética del Videojuego	Matemáticas Aplicadas a Videojuegos	Lenguaje Audiovisual y Estética del Videojuego	Matemáticas Aplicadas a Videojuegos
16:30-18:00	Bases del Diseño del Videojuego	Inglés Profesional I	Bases del Diseño del Videojuego	Inglés Profesional I
18:00-19:30	Producción Virtual y Realización en tiempo real I		Producción Virtual y Realización en tiempo real I	
SEGUNDO SEMESTRE				
Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves
15:00-16:30	Física Aplicada a Videojuegos	Programación II	Física Aplicada a Videojuegos	Programación II
16:30-18:00	Desarrollo Gráfico de Personajes	Dispositivos de Captura de Movimiento	Desarrollo Gráfico de Personajes	Dispositivos de Captura de Movimiento
18:00-19:30	Inglés Profesional II	Trabajo Final de Grado	Inglés Profesional II	Trabajo Final de Grado