

*Este calendario está sujeto a cambios

Curso 1

Asignatura	Créditos	Fecha	Hora inicio	Hora fin	Aula
Bases del Diseño del Videojuego	6.0	28/06/2027	16:30	18:00	Gaming 2
Inglés profesional I	6.0	29/06/2027	16:30	18:00	Gaming 2
Lenguaje audiovisual y estética del videojuego	6.0	30/06/2027	15:00	16:30	Gaming 2
Matemáticas aplicadas a videojuegos	6.0	06/07/2027	15:00	16:30	Gaming 2
Producción Virtual y Realización en tiempo real I	6.0	05/07/2027	18:00	19:30	Gaming 2
Desarrollo gráfico de personajes	6.0	07/07/2027	16:30	18:00	Gaming 2
Dispositivos de captura de movimiento	6.0	01/07/2027	16:30	18:00	Gaming 2
Física aplicada a videojuegos	6.0	02/07/2027	15:00	16:30	Gaming 2
Inglés Profesional II	3.0	08/07/2027	18:00	19:30	Gaming 2
Inglés Profesional III	3.0	29/06/2027	18:00	19:30	Gaming 2
Programación II	6.0	09/07/2027	15:00	16:30	Gaming 2

Vista semanal

Semana del 28/06 al 02/07

	Lun 28/06	Mar 29/06	Mié 30/06	Jue 01/07	Vie 02/07
15:00 – 16:30			1º · Lenguaje audiovisual y estética del videojuego		1º · Física aplicada a videojuegos
16:30 – 18:00	1º · Bases del Diseño del Videojuego	1º · Inglés profesional I		1º · Dispositivos de captura de movimiento	
18:00 – 19:30		1º · Inglés Profesional III			

Semana del 05/07 al 09/07

	Lun 05/07	Mar 06/07	Mié 07/07	Jue 08/07	Vie 09/07
15:00 – 16:30		1º · Matemáticas aplicadas a videojuegos			1º · Programación II
16:30 – 18:00			1º · Desarrollo gráfico de personajes		
18:00 – 19:30	1º · Producción Virtual y Realización en tiempo real I			1º · Inglés Profesional II	