

*Este calendario está sujeto a cambios

Curso 1

Asignatura	Créditos	Fecha	Hora inicio	Hora fin	Aula
Guion y narrativa para cine y videojuegos	6.0	18/01/2027	10:45	12:15	Gaming 2
Historia y Tendencia de los Videojuegos	6.0	19/01/2027	10:45	12:15	Gaming 2
Inglés profesional I	6.0	25/01/2027	09:00	10:30	Gaming 2
Introducción al lenguaje gráfico	6.0	26/01/2027	12:30	14:00	Gaming 2
Matemáticas aplicadas a videojuegos	6.0	20/01/2027	12:30	14:00	Gaming 2

Curso 2

Asignatura	Créditos	Fecha	Hora inicio	Hora fin	Aula
Animación 3D	6.0	18/01/2027	16:30	18:00	Gaming 1
Bases del Diseño del Videojuego	6.0	19/01/2027	15:00	16:30	Gaming 1
Iniciativa Emprendedora	6.0	25/01/2027	18:00	19:30	Gaming 1
Lenguaje audiovisual y estética del videojuego	6.0	26/01/2027	15:00	16:30	Gaming 1
Programación Orientada a Objetos	6.0	20/01/2027	16:30	18:00	Gaming 1

Vista semanal

Semana del 18/01 al 21/01

	Lun 18/01	Mar 19/01	Mié 20/01	Jue 21/01
09:00 – 10:30				
10:45 – 12:15	1º · Guion y narrativa para cine y videojuegos	1º · Historia y Tendencia de los Videojuegos		
12:30 – 14:00			1º · Matemáticas aplicadas a videojuegos	
15:00 – 16:30		2º · Bases del Diseño del Videojuego		
16:30 – 18:00	2º · Animación 3D		2º · Programación Orientada a Objetos	
18:00 – 19:30				

Semana del 25/01 al 28/01

	Lun 25/01	Mar 26/01	Mié 27/01	Jue 28/01
09:00 – 10:30	1º · Inglés profesional I			
10:45 – 12:15				
12:30 – 14:00		1º · Introducción al lenguaje gráfico		

	Lun 25/01	Mar 26/01	Mié 27/01	Jue 28/01
15:00 – 16:30		2º · Lenguaje audiovisual y estética del videojuego		
16:30 – 18:00				
18:00 – 19:30	2º · Iniciativa Emprendedora			

*Este calendario está sujeto a cambios

Curso 1

Asignatura	Créditos	Fecha	Hora inicio	Hora fin	Aula
Animación 2D	6.0	31/05/2027	10:45	12:15	Gaming 2
Desarrollo gráfico de personajes	6.0	01/06/2027	10:45	12:15	Gaming 2
Física aplicada a videojuegos	6.0	07/06/2027	12:30	14:00	Gaming 2
Introducción a lenguajes de programación y sistemas informáticos	6.0	08/06/2027	12:30	14:00	Gaming 2
Modelado 3D	6.0	02/06/2027	09:00	10:30	Gaming 2

Curso 2

Asignatura	Créditos	Fecha	Hora inicio	Hora fin	Aula
Diseño de Interfaces y Experiencia de Usuario	6.0	31/05/2027	18:00	19:30	Gaming 1
Diseño de Mecánicas	6.0	08/06/2027	16:30	18:00	Gaming 1
Iluminación digital	6.0	07/06/2027	15:00	16:30	Gaming 1
Música y Sonido para Videojuegos	6.0	02/06/2027	16:30	18:00	Gaming 1
Programación I	6.0	03/06/2027	15:00	16:30	Gaming 1

Vista semanal

Semana del 31/05 al 03/06

	Lun 31/05	Mar 01/06	Mié 02/06	Jue 03/06
09:00 – 10:30			1º · Modelado 3D	
10:45 – 12:15	1º · Animación 2D	1º · Desarrollo gráfico de personajes		
12:30 – 14:00				
15:00 – 16:30				2º · Programación I
16:30 – 18:00			2º · Música y Sonido para Videojuegos	
18:00 – 19:30	2º · Diseño de Interfaces y Experiencia de Usuario			

Semana del 07/06 al 10/06

	Lun 07/06	Mar 08/06	Mié 09/06	Jue 10/06
09:00 – 10:30				
10:45 – 12:15				

	Lun 07/06	Mar 08/06	Mié 09/06	Jue 10/06
12:30 – 14:00	1º · Física aplicada a videojuegos	1º · Introducción a lenguajes de programación y sistemas informáticos		
15:00 – 16:30	2º · Iluminación digital			
16:30 – 18:00		2º · Diseño de Mecánicas		
18:00 – 19:30				