

*Este calendario de exámenes está sujeto a cambios

Curso 1

Asignatura	Créditos	Fecha	Hora inicio	Hora fin	Aula
Bases del Diseño del Videojuego	6.0	18/01/2027	16:30	18:00	Gaming 2
Inglés profesional I	6.0	19/01/2027	16:30	18:00	Gaming 2
Lenguaje audiovisual y estética del videojuego	6.0	20/01/2027	15:00	16:30	Gaming 2
Matemáticas aplicadas a videojuegos	6.0	26/01/2027	15:00	16:30	Gaming 2
Producción Virtual y Realización en tiempo real I	6.0	25/01/2027	18:00	19:30	Gaming 2

Vista semanal
Semana del 18/01 al 21/01

	Lun 18/01	Mar 19/01	Mié 20/01	Jue 21/01
15:00 – 16:30			1º · Lenguaje audiovisual y estética del videojuego	
16:30 – 18:00	1º · Bases del Diseño del Videojuego	1º · Inglés profesional I		
18:00 – 19:30				

Semana del 25/01 al 28/01

	Lun 25/01	Mar 26/01	Mié 27/01	Jue 28/01
15:00 – 16:30		1º · Matemáticas aplicadas a videojuegos		
16:30 – 18:00				
18:00 – 19:30	1º · Producción Virtual y Realización en tiempo real I			

*Este calendario de exámenes está sujeto a cambios

Curso 1

Asignatura	Créditos	Fecha	Hora inicio	Hora fin	Aula
Desarrollo gráfico de personajes	6.0	07/06/2027	16:30	18:00	Gaming 2
Dispositivos de captura de movimiento	6.0	01/06/2027	16:30	18:00	Gaming 2
Física aplicada a videojuegos	6.0	31/05/2027	15:00	16:30	Gaming 2
Inglés Profesional II	3.0	02/06/2027	18:00	19:30	Gaming 2
Inglés Profesional III	3.0	03/06/2027	18:00	19:30	Gaming 2
Programación II	6.0	08/06/2027	15:00	16:30	Gaming 2

Vista semanal

Semana del 31/05 al 03/06

	Lun 31/05	Mar 01/06	Mié 02/06	Jue 03/06
15:00 – 16:30	1º · Física aplicada a videojuegos			
16:30 – 18:00		1º · Dispositivos de captura de movimiento		
18:00 – 19:30			1º · Inglés Profesional II	1º · Inglés Profesional III

Semana del 07/06 al 10/06

	Lun 07/06	Mar 08/06	Mié 09/06	Jue 10/06
15:00 – 16:30		1º · Programación II		
16:30 – 18:00	1º · Desarrollo gráfico de personajes			
18:00 – 19:30				