

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 25-26 (19 AL 30 DE ENERO DE 2026) - PRIMER SEMESTRE					
GRADO EN CREACIÓN DIGITAL, ANIMACIÓN Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS					
PRIMER CURSO - AULA G2					
	LUNES, 19 DE ENERO	MARTES, 20 DE ENERO	MIÉRCOLES, 21 DE ENERO	JUEVES, 22 DE ENERO	VIERNES, 23 DE ENERO
	Lenguaje Audiovisual y Estética del Videojuego Iván Martín Rodríguez 15:00-16:30	Matemáticas Aplicadas a los Videojuegos Miriam Biel Maeso 15:00-17:00		Inglés Profesional I Katarzyna Barbara Parys 16:30-18:00	
	LUNES, 26 DE ENERO	MARTES, 27 DE ENERO	MIÉRCOLES, 28 DE ENERO	JUEVES, 29 DE ENERO	VIERNES, 30 DE ENERO
	Bases del Diseño de Videojuegos Javier Belda González 16:30-18:00		Producción Virtual y Realización en tiempo Jesús Ojeda Vera 18:00-19:30		
EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 25-26 (1 AL 12 DE JUNIO DE 2026) - SEGUNDO SEMESTRE					
GRADO EN CREACIÓN DIGITAL, ANIMACIÓN Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS					
PRIMER CURSO - AULA G2					
	LUNES, 1 DE JUNIO	MARTES, 2 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 3 DE JUNIO	JUEVES, 4 DE JUNIO	VIERNES, 5 DE JUNIO
	Física Aplicada a Videojuegos Ayose Lomba Pérez/Alfonso Sáez Fernández 15:00-16:30		Desarrollo Gráfico de Personajes Javier Pérez Martínez 16:30-18:00	Programación II 15:00-16:30	
	LUNES, 8 DE JUNIO	MARTES, 8 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 9 DE JUNIO	JUEVES, 10 DE JUNIO	VIERNES, 11 DE JUNIO
	Inglés Profesional II Andrea Pérez Suárez 18:00-19:30		Inglés Profesional III Andrea Pérez Suárez 18:00-19:30	Dispositivos de Captura de Movimiento Jesús Ojeda Vera 16:30-18:00	