

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 25-26 (19 AL 30 DE ENERO DE 2026) - PRIMER SEMESTRE				
GRADO EN CREACIÓN DIGITAL, ANIMACIÓN Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS				
PRIMER CURSO - AULA G2				
LUNES, 19 DE ENERO	MARTES, 20 DE ENERO	MIÉRCOLES, 21 DE ENERO	JUEVES, 22 DE ENERO	VIERNES, 23 DE ENERO
Lenguaje Audiovisual y Estética del Videojuego 15:00-16:30	Matemáticas Aplicadas a los Videojuegos 15:00-17:00		Inglés Profesional I 16:30-18:00	
LUNES, 26 DE ENERO	MARTES, 27 DE ENERO	MIÉRCOLES, 28 DE ENERO	JUEVES, 29 DE ENERO	VIERNES, 30 DE ENERO
Bases del Diseño de Videojuegos 16:30-18:00		Producción Virtual y Realización en tiempo 18:00-19:30		
EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 25-26 (1 AL 12 DE JUNIO DE 2026) - SEGUNDO SEMESTRE				
GRADO EN CREACIÓN DIGITAL, ANIMACIÓN Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS				
PRIMER CURSO - AULA G2				
LUNES, 1 DE JUNIO	MARTES, 2 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 3 DE JUNIO	JUEVES, 4 DE JUNIO	VIERNES, 5 DE JUNIO
Física Aplicada a Videojuegos 15:00-16:30		Desarrollo Gráfico de Personajes 16:30-18:00	Programación II 15:00-16:30	
LUNES, 8 DE JUNIO	MARTES, 9 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 10 DE JUNIO	JUEVES, 11 DE JUNIO	VIERNES, 12 DE JUNIO
Inglés Profesional II 18:00-19:30	Dispositivos de Captura de Movimiento 16:30-18:00	Inglés Profesional III 18:00-19:30		