

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA (29 DE JUNIO AL 10 DE JULIO DE 2026)					
GRADO EN CREACIÓN DIGITAL, ANIMACIÓN Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS					
PRIMER CURSO					
	LUNES, 29 DE JUNIO	MARTES, 30 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 1 DE JULIO	JUEVES, 2 DE JULIO	VIERNES, 3 DE JULIO
	Matemáticas Aplicadas a los Videojuegos 10:45-12:45	Historia y Tendencia de los Videojuegos 10:45-12:15	Guión y Narrativa para Cine y Videojuegos 12:30-14:00	Inglés Profesional I 11:30-13:00	Introducción al Lenguaje Gráfico 12:30-14:00
	LUNES, 6 DE JULIO	MARTES, 7 DE JULIO	MIÉRCOLES, 8 DE JULIO	JUEVES, 9 DE JULIO	VIERNES, 10 DE JULIO
	Modelado 3D 9:00-10:30	Desarrollo Gráfico de Personajes 10:45-12:15	Animación 2D 10:45-12:15	Física Aplicada a Videojuegos 12:30-14:00	Introducción a Lenguajes de Programación y Sistemas Informáticos 12:30-14:00

EXÁMENES CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA (29 DE JUNIO AL 10 DE JULIO DE 2026)					
GRADO EN CREACIÓN DIGITAL, ANIMACIÓN Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS					
CURSO DE ADAPTACIÓN					
	LUNES, 29 DE JUNIO	MARTES, 30 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 1 DE JULIO	JUEVES, 2 DE JULIO	VIERNES, 3 DE JULIO
	Lenguaje Audiovisual y Estética del Videojuego 15:00-16:30	Matemáticas Aplicadas a los Videojuegos 15:00-17:00	Bases del Diseño de Videojuegos 16:30-18:00	Inglés Profesional I 16:30-18:00	Producción Virtual y Realización en tiempo Real I 18:00-19:30
	LUNES, 6 DE JULIO	MARTES, 7 DE JULIO	MIÉRCOLES, 8 DE JULIO	JUEVES, 9 DE JULIO	VIERNES, 10 DE JULIO
	Física Aplicada a Videojuegos 15:00-16:30	Programación II 15:00-16:30	Desarrollo Gráfico de Personajes 16:30-18:00	Dispositivos de Captura de Movimiento 16:30-18:00	Inglés Profesional III 18:00-19:30
	Inglés Profesional II 17:00-18:30				