

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 25-26 (19 AL 30 DE ENERO DE 2026) - PRIMER SEMESTRE				
GRADO EN CREACIÓN DIGITAL, ANIMACIÓN Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS				
PRIMER CURSO - AULA R1				
LUNES, 19 DE ENERO	MARTES, 20 DE ENERO	MIÉRCOLES, 21 DE ENERO	JUEVES, 22 DE ENERO	VIERNES, 23 DE ENERO
Matemáticas Aplicadas a los Videojuegos Miriam Biel Maeso 10:45-12:45 AULA B6	Historia y Tendencia de los Videojuegos Guillermo Díaz Rodríguez 10:45-12:15		Inglés Profesional I Katarzyna Barbara Parys 11:00-12:30	
LUNES, 26 DE ENERO	MARTES, 27 DE ENERO	MIÉRCOLES, 28 DE ENERO	JUEVES, 29 DE ENERO	VIERNES, 30 DE ENERO
Guion y Narrativa para Cine y Videojuegos Iván Martín Rodríguez 12:30-14:00			Introducción al Lenguaje Gráfico Guillermo Santana Padrón 12:30-14:00	
EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 25-26 (1 AL 12 DE JUNIO DE 2026) - SEGUNDO SEMESTRE				
GRADO EN CREACIÓN DIGITAL, ANIMACIÓN Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS				
PRIMER CURSO - AULA R1				
LUNES, 1 DE JUNIO	MARTES, 2 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 3 DE JUNIO	JUEVES, 4 DE JUNIO	VIERNES, 5 DE JUNIO
Modelado 3D Jesús Ojeda Vera 9:00-10:30		Animación 2D Guillermo Santana Padrón 10:45-12:15	Desarrollo Gráfico de Personajes Javier Pérez Martínez 10:45-12:15	
LUNES, 8 DE JUNIO	MARTES, 8 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 9 DE JUNIO	JUEVES, 10 DE JUNIO	VIERNES, 11 DE JUNIO
Física Aplicada a Videojuegos Ayose Lomba Pérez/Alfonso Sáez Fernández 12:30-14:00			Introducción a Lenguajes de Programación y Sistemas Informáticos Ayose Lomba Pérez/Alfonso Sáez Fernández 12:30-14:00	