

EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 25-26 (19 AL 30 DE ENERO DE 2026) - PRIMER SEMESTRE				
GRADO EN CREACIÓN DIGITAL, ANIMACIÓN Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS				
PRIMER CURSO - AULA R1				
LUNES, 19 DE ENERO	MARTES, 20 DE ENERO	MIÉRCOLES, 21 DE ENERO	JUEVES, 22 DE ENERO	VIERNES, 23 DE ENERO
Matemáticas Aplicadas a los Videojuegos 10:45-12:45 AULA B6	Historia y Tendencia de los Videojuegos 10:45-12:15		Inglés Profesional I 11:00-12:30	
LUNES, 26 DE ENERO	MARTES, 27 DE ENERO	MIÉRCOLES, 28 DE ENERO	JUEVES, 29 DE ENERO	VIERNES, 30 DE ENERO
Guión y Narrativa para Cine y Videojuegos 12:30-14:00			Introducción al Lenguaje Gráfico 12:30-14:00	
EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 25-26 (1 AL 12 DE JUNIO DE 2026) - SEGUNDO SEMESTRE				
GRADO EN CREACIÓN DIGITAL, ANIMACIÓN Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS				
PRIMER CURSO - AULA R1				
LUNES, 1 DE JUNIO	MARTES, 2 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 3 DE JUNIO	JUEVES, 4 DE JUNIO	VIERNES, 5 DE JUNIO
Modelado 3D 9:00-11:30		Animación 2D 10:45-12:15	Desarrollo Gráfico de Personajes 10:45-12:15	
LUNES, 8 DE JUNIO	MARTES, 9 DE JUNIO	MIÉRCOLES, 10 DE JUNIO	JUEVES, 11 DE JUNIO	VIERNES, 12 DE JUNIO
Física Aplicada a Videojuegos 12:30-14:00		Introducción a Lenguajes de Programación y Sistemas Informáticos 12:30-14:00		