

PRIMER SEMESTRE	PRIMER CURSO - AULA GAMING 2			
Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves
9:00 - 10:30	Inglés profesional I		Inglés profesional I	
10:45 - 12:15	Guion y narrativa para cine y videojuegos	Historia y Tendencia de los Videojuegos	Guion y narrativa para cine y videojuegos	Historia y Tendencia de los Videojuegos
12:30 - 14:00	Matemáticas aplicadas a videojuegos	Introducción al lenguaje gráfico	Matemáticas aplicadas a videojuegos	Introducción al lenguaje gráfico
SEGUNDO SEMESTRE				
Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves
9:00 - 10:30	Modelado 3D		Modelado 3D	
10:45 - 12:15	Animación 2D	Desarrollo gráfico de personajes	Animación 2D	Desarrollo gráfico de personajes
12:30 - 14:00	Introducción a lenguajes de programación y sistemas informáticos	Física aplicada a videojuegos	Introducción a lenguajes de programación y sistemas informáticos	Física aplicada a videojuegos

PRIMER SEMESTRE	SEGUNDO CURSO - AULA GAMING 1			
Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves
15:00-16:30	Bases del Diseño del Videojuego	Lenguaje audiovisual y estética del videojuego	Bases del Diseño del Videojuego	Lenguaje audiovisual y estética del videojuego
16:30-18:00	Programación Orientada a Objetos	Animación 3D	Programación Orientada a Objetos	Animación 3D
18:00-19:30	Iniciativa Emprendedora		Iniciativa Emprendedora	
SEGUNDO SEMESTRE				
Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves
15:00-16:30	Programación I	Iluminación Digital	Programación I	Iluminación Digital
16:30-18:00	Música y Sonido para Videojuegos	Diseño de Mecánicas	Música y Sonido para Videojuegos	Diseño de Mecánicas
18:00-19:30	Diseño de Interfaces y Experiencia de Usuario		Diseño de Interfaces y Experiencia de Usuario	