

| EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 25-26 (19 AL 30 DE ENERO DE 2026) - PRIMER SEMESTRE | | | | |
|---|--|-----------------------------|--|----------------------|
| GRADO EN CREACIÓN DIGITAL, ANIMACIÓN Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS | | | | |
| PRIMER CURSO | | | | |
| LUNES, 19 DE ENERO | MARTES, 20 DE ENERO | MIÉRCOLES, 21 DE ENERO | JUEVES, 22 DE ENERO | VIERNES, 23 DE ENERO |
| Matemáticas Aplicadas a los Videojuegos 10:45-12:45 AULA B6 | Historia y Tendencia de los Videojuegos 10:45-12:15 | | Inglés Profesional I 11:00-12:30 | |
| LUNES, 26 DE ENERO | MARTES, 27 DE ENERO | MIÉRCOLES, 28 DE ENERO | JUEVES, 29 DE ENERO | VIERNES, 30 DE ENERO |
| Guion y Narrativa para Cine y Videojuegos 12:30-14:00 | | | Introducción al Lenguaje Gráfico 12:30-14:00 | |
| EXÁMENES CONVOCATORIA ORDINARIA 25-26 (1 AL 12 DE JUNIO DE 2026) - SEGUNDO SEMESTRE | | | | |
| GRADO EN CREACIÓN DIGITAL, ANIMACIÓN Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS | | | | |
| PRIMER CURSO | | | | |
| LUNES, 1 DE JUNIO | MARTES, 2 DE JUNIO | MIÉRCOLES, 3 DE JUNIO | JUEVES, 4 DE JUNIO | VIERNES, 5 DE JUNIO |
| Modelado 3D 9:00-10:30 | | Animación 2D 10:45-12:15 | Desarrollo Gráfico de Personajes 10:45-12:15 | |
| LUNES, 8 DE JUNIO | MARTES, 8 DE JUNIO | MIÉRCOLES, 9 DE JUNIO | JUEVES, 10 DE JUNIO | VIERNES, 11 DE JUNIO |
| Física Aplicada a Videojuegos 12:30-14:00 | | | Introducción a Lenguajes de Programación y Sistemas Informáticos 12:30-14:00 | |